



## **REGULAMENTO DO JIF ANÁPOLIS 2017**

### **TÍTULO I – Dos Princípios**

**Art.1º - Os JIF-Anápolis 2017**, alicerçados na Política Federal de Educação, baseia-se nos seguintes princípios:

- I. Da democracia: assegurando ao estudante acesso à prática esportiva, preconizado pelo Art. 217 da constituição Federal de 1988.
- II. Do conhecimento: relativo ao esporte e lazer, propiciado por uma linguagem simples e objetiva.
- III. Da educação: para o desenvolvimento de uma cultura de saúde e do lazer.
- IV. Do respeito à cidadania: propiciado pelo entendimento e aplicação das regras esportivas.
- V. Da humanização: estimulando o estudante a vivenciar o prazer, proporcionado pelo lúdico esportivo e valorizando-o como sujeito de toda ação.

### **TÍTULO II - Da Organização**

**Art. 2º - O JIF ANÁPOLIS 2017- Anápolis** será organizado por uma Comissão Central Organizadora (CCO) formada por:

Professores de Educação Física do IFG/Anápolis;

Dois servidores;

Dois alunos indicados pelas entidades representativas;

**Art. 3º - O JIF ANÁPOLIS 2017- Anápolis**, para todo e qualquer fim, obedecem a seguinte ordem legal:



- a) Este regulamento;
- b) Regras oficiais das modalidades;
- c) Código Brasileiro de Justiça Desportiva;

**Parágrafo único** - Todos os alunos inscritos automaticamente aceitam incondicionalmente este regulamento.

**Art. 4º** - O JIF ANÁPOLIS 2017 será disputado por equipes representativas dos cursos presenciais do IFG Anápolis.

**§1º** - Cada curso poderá inscrever uma equipe em cada modalidade.

**§2º** - Será permitida a inscrição de equipes formadas por professores e servidores técnicos administrativos.

**Art. 5º** - O JIF ANÁPOLIS 2017 será disputado nas seguintes modalidades:

Bet's, basquete 3 X 3, futsal, handebol, vôlei e xadrez.

**Parágrafo único** - O quantitativo mínimo e máximo de alunos para cada modalidade será o seguinte:

| MODALIDADE     | MÍNIMO | MÁXIMO |
|----------------|--------|--------|
| Bets           | 2      | 4      |
| Basquete 3 x 3 | 3      | 6      |
| Futsal         | 8      | 10     |
| Handebol       | 10     | 12     |
| Vôlei          | 8      | 10     |
| Xadrez         | 1      | 4      |

**Art. 6º** - Cada aluno poderá se inscrever no máximo em duas modalidades.

**Art. 7º** - As inscrições deverão ser realizadas em ficha específica e entregues no Grêmio Estudantil de acordo com o cronograma. Não serão permitidas substituições após a realização do congresso técnico.

**Art. 8º** - Com o objetivo de fomentar a arbitragem, será cobrada uma taxa de R\$ 2,00 por participante/modalidade, recolhidos no momento da inscrição junto ao Grêmio Estudantil.

**Art. 9º** - As equipes poderão inscrever um aluno (do mesmo curso) ou servidor para atuar na função de técnico.

### **TÍTULO III - Da competição**

**Art. 10** - Os dias e horários dos jogos serão divulgados no congresso técnico, realizado conforme cronograma.

**Art. 11** - A equipe que não estiver apta a jogar no local da competição no horário estabelecido na tabela será considerada perdedora por ausência (W x O) e eliminada sumariamente da competição.

**Art. 12** - Haverá uma tolerância de 10 minutos somente para a primeira partida da rodada.

**Art. 13** - As mudanças nos dias e horas da competição são prerrogativas exclusivas da comissão organizadora, e estarão condicionadas ao aceite de todas equipes envolvidas.

**Art. 14** - Somente poderão permanecer no espaço de competição os alunos e técnicos inscritos.

**Art. 15** - Em caso de coincidência de uniforme, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela será a responsável pela troca.

**Art. 16** - A forma de disputa de cada modalidade dependerá da quantidade de equipe inscritas e será apresentada no congresso técnico.

## **TÍTULO IV - Regulamento das modalidades**

### **1 - BETS**

**Art. 17** - A equipe deverá ter, necessariamente, 02 participantes (dupla), podendo ser mista.

**§1º** - A equipe que não comparecer completa no local, data e horário aqui estipulados, será desclassificada por número insuficiente de atletas (W.O).

**§2º** - Será permitida somente 1 (uma) substituição por equipe por partida.

**Art. 18** - O campo de jogo terá 24 metros, de casinha a casinha.

**Art. 19** - Para pontuar, após rebater a bolinha, ambos rebatedores deverão alternar-se nas casinhas, cruzando entre si, no meio de campo. Cada cruzada equivale a 01 ponto.

**Parágrafo único** - Será declarada vencedora a equipe que atingir 12 (doze) pontos. Na sequência, derrubem seus respectivos alvos defendidos e cruzem seus tacos no chão em meio ao campo sinalizando o término.

**Art. 20** - A equipe rebatedora perde a posse dos tacos nas seguintes situações:

- a) Quando a bolinha lançada pelo arremessador acertar o alvo defendido pelo seu rebatedor;
- b) Quando a bolinha rebatida pelo rebatedor acertar o próprio jogador parceiro, taco ou alvo defendido por este, em qualquer hipótese;
- c) Quando a bolinha rebatida pelo rebatedor acertar a si mesmo, próprio taco ou alvo defendido;
- d) Quando no cruzamento de pontos, em que os rebatedores estiverem fora da casinha, e o arremessador acertar a bolinha em qualquer dos rebatedores, ou nos tacos ou nos alvos defendidos por estes;
- e) Quando o arremessador acertar a bolinha no rebatedor, taco ou alvo defendido por este, em qualquer situação que ele esteja com seu taco fora da casinha (exceto em caso de pedido “licença bets” por motivo justificável);

**Art. 21** - Ao serem computadas 03 bolas rebatidas para trás da casinha daquele que rebateu, a dupla rebatedora perderá o direito dos tacos. Havendo cruzamento de pontos, entre uma bola e outra rebatida pra trás da casinha, serão zerados a contagem das bolas para trás.

**Art. 22** - Quando a bola for rebatida, sem que haja posterior contato com o solo, e esta viajar a uma altura em que o arremessador da jogada consiga tocá-la, considera-se automaticamente “vitória” para a dupla arremessadora e derrota para a dupla rebatedora na partida.

**Art. 23** - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória - 02 pontos
- b) Derrota - 00 ponto

**Art. 24** - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias
- c) Maior saldo de pontos
- d) Sorteio.

## **2 - FUTSAL**

**Art. 25** - A competição de FUTSAL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBFS, salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 26** - O tempo do jogo será de dois tempos dez minutos corridos, com cinco minutos de intervalo entre eles .

**Art. 27** - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- e) Confronto direto;
- f) Maior número de vitórias

- g) Maior saldo de gols
- h) Gol Average;
- i) Maior número de gols marcados;
- j) Menor número de gols sofridos;
- k) Menor número de Cartões Vermelhos;
- l) Menor número de Cartões Amarelos;
- m) Sorteio.

**Parágrafo único** - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item 1 confronto direto.

**Art. 28** - As partidas que terminarem empatadas, em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes que estiverem em quadra no final da partida. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança, independente de estarem ou não em quadra ao final da partida.

**Art. 29** - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- c) Vitória - 03 pontos
- d) Empate - 01 ponto
- e) Derrota - 00 ponto

**Art. 30** - O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.

**Parágrafo único** - Nas fases semifinais e finais serão considerados os cartões da fase classificatória.

**Art. 31** - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

**Art. 32** - A competição de futsal acontecerá de forma separada por sexo.

### 3 - HANDEBOL

**Art. 33** - A competição de handebol dos JIF ANÁPOLIS 2017 será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBHb, salvo o estabelecido neste Regulamento

**Art. 34** - A competição de handebol será disputada por equipes mistas.

**Parágrafo único** - Cada equipe deverá manter em quadra 03 meninas.

**Art. 35** - O tempo de jogo será de 20 minutos, divididos em 02 tempos de 10 minutos com intervalo de 05 minutos.

**Art. 36** - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Empate - 01 ponto
- c) Derrota - 00 ponto

**Art. 37** - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de Cartões Vermelhos;
- f) Menor número de exclusões (2min);
- g) Menor número de Cartões Amarelos;
- h) Sorteio.

**Parágrafo único** - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do Art. 36, excluindo-se o item a /confronto direto.

**Art. 38** - O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) e que tenha sido relatado em súmula ou relatório de jogo ficará suspenso por um jogo.

**Art. 39** - As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através da cobrança de uma série de 03 tiros de 7 metros de forma alternada, com jogadores diferentes que estejam em quadra no final da partida. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de tiros de 7 metros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança, independente de estarem ou não em quadra ao final da partida.

**Art. 40** - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

#### **4 - BASQUETE 3 X 3**

**Art. 41** - A competição de BASQUETE 3 X 3 dos JIF ANÁPOLIS 2017 será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBB**, salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 42** - A competição de basquete 3 X 3 será disputada por equipes mistas.

§ 1º- Cada equipe deverá manter em quadra ao menos 01 menina durante todos os momentos da partida.

§ 2º- Caso a orientação apresentada no §1º não possa ser cumprida por qualquer motivo, será declarada abandono de quadra, e a outra equipe declarada vencedora.

**Art. 43** - As partidas terão duração de 10 (dez) minutos corridos ou 21 pontos. O tempo será parado somente em caso de substituições e cobranças de lances livres.

**Parágrafo único** - Em caso de empate ao final do período estipulado será realizada uma prorrogação, e a equipe que marcar 2 (dois) pontos primeiro é declarada vencedora.

**Art. 44** - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:





- a) Vitória – 3 pontos.
- b) Derrota – 1 ponto.
- c) W x O – 0 ponto

**Parágrafo único** - em caso de W X O, a equipe presente será declarada vencedora pelo placar de 21 X 0, sem que os pontos sejam contabilizados para a determinação de pontos average nos critérios de desempate.

**Art. 45** - Os critérios de desempate adotados para classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto (entre duas equipes);
- b) Número de Vitorias;
- c) Pontos average;
- d) Sorteio.

## 5 - VOLEIBOL

**Art. 46** - A competição de VOLEIBOL dos JIF ANÁPOLIS 2017 será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 47** - A competição de voleibol será disputada por equipes mistas.

§ 1º- Cada equipe deverá manter em quadra ao menos 03 meninas durante todos os momentos da partida.

§ 2º- Caso a orientação apresentada no §1º não possa ser cumprida por qualquer motivo, será declarada abandono de quadra, e a outra equipe declarada vencedora.

**Art. 48** - Os jogos serão realizados em melhor de dois sets vencedores de 25 pontos cada.

**Parágrafo único** – Em caso de empate será realizado um set desempate de 15 pontos

**Art. 49** - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- d) Vitória – 3 pontos.
- e) Derrota – 1 ponto.
- f) W x O – 0 ponto

**Parágrafo único** - em caso de W X O, a equipe presente será declarada vencedora pelo placar de 2 X 0, sem que os pontos sejam contabilizados para a determinação de pontos average nos critérios de desempate.

**Art. 50** - Os critérios de desempate adotados para classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- e) Confronto direto (entre duas equipes);
- f) Número de Vitorias;
- g) Sets average;
- h) Pontos average;
- i) Sorteio.

**Art. 51** - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

## **6 - XADREZ**

**Art. 52** - A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional (pensado), de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 53** - A competição de xadrez será realizada por equipes.

§ 1º - Cada equipe será composta por quatro alunos, sendo dois em cada sexo.

§ 2º - Para fim de classificação serão somados os pontos da competição masculina e feminina.

§ 3º - As equipes que inscreverem menos que quatro alunos, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver representante por W.O.

**Art. 54** - A forma de disputa da competição será determinada no congresso técnico.

**Art. 55** - O tempo de jogo será de 31 (trinta e um) minutos para cada jogador.

**Art. 56** - Contagem dos pontos: Vitória: 1,0 (um) ponto; Empate: 0,5 (meio) ponto; Derrota: 0 (zero) ponto.

**Art. 57** -

**Art. 58** - Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

**Art. 59** - Caso seja utilizado o relógio, o jogador deve acioná com a mesma mão que moveu a peça.

§ 1º - É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado;

§ 2º - É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.

**Art. 60** - Será considerado empate, de comum acordo entre os competidores, desde que sejam realizados, pelo menos, 15 lances.

**Art. 61** - É expressamente proibido trazer celulares ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador tocar durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.

## **TÍTULO V – Penalidades e Recursos**

**Art. 62** - Caberá direito de recurso a qualquer equipe, que achar que houve o não cumprimento deste regulamento.

**Art. 63** - Um aluno ou técnico expulso (ou punição correspondente) será punido conforme as regras oficiais de cada modalidade, podendo ter punição maior, conforme julgamento da Comissão Disciplinar.

**Parágrafo único** - Atos de desacato, indisciplina, violência ou incitação à violência serão punidos com a exclusão da competição e suspensão por até

dois anos de competições organizadas pelo IFG ou nas que a Instituição se faça representar.

## **TÍTULO VI – Disposições finais**

**Art. 64** -. Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Técnica, com anuência da Comissão Geral Organizadora.

## **TÍTULO VII – Cronograma**

|            |                            |
|------------|----------------------------|
| 7 a 14/6   | Divulgação                 |
| 12 a 14/06 | Inscrição                  |
| 16/06      | Congresso técnico          |
| 19 a 29/06 | Realização das competições |
| 30/06      | Premiação                  |