

ANEXO 1

CONTEÚDOS E BIBLIOGRAFIAS DE REFERÊNCIA

I - Conceitos básicos em Algoritmos e Programação

- **Conteúdos Programáticos:**

Tipos primitivos de dados. Atribuições. Entrada e saída. Operações Aritméticas. Fluxo de execução. Estruturas de controle de fluxo de execução. Laços de repetição. Tipo abstrato de dados. Grafos, Árvores, Listas, filas e pilhas e suas generalizações: tipos, operações e implementação.

- **Bibliografia sugerida:**

1. SOUZA, Marco Antônio Furlan; GOMES, Marcelo Marques. **Algoritmos e Lógica de Programação**. São Paulo: Cengage Learning. (2011).
2. MEDIDA, Marco. **Algoritmos e programação: teoria e prática**. São Paulo: Novatec. (2006).
3. ZIVIANNE, Nívio. **Projeto de Algoritmos: com Implementações em Java e C++**. São Paulo: Cengage Learning. (2007).
4. CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. **Algoritmos: Teoria e Prática**. 3. ed. Rio de Janeiro: GEN LTC, 2012.

II - Raciocínio lógico

- **Conteúdos Programáticos:**

Problemas de contagem (Permutação, arranjo e análise combinatória); probabilidade; Equivalência lógica

- **Bibliografia sugerida:**

1. MARTINS, Gilberto de Andrade. **Estatística Geral e Aplicada**. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2006.
2. MORETIN, Luiz Gonzaga. **Estatística Básica; Probabilidade e Inferência**. Volume único. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.